La Qualité au Service du Jeu

http://www.ferti-games.com

Catalogue

PASSE - TRAPPE

RAPIDITÉ, ADRESSE... ET NERFS D'ACIER !!!

Le *PASSE-TRAPPE* est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial, dont les parties seront toujours drôles et épiques grâce à une ambiance particulièrement électrique.

L'objectif est de propulser le plus vite possible dans le camp adverse, à l'aide des élastiques, le maximum de palets à travers la trappe. Mais attention, les deux joueurs jouent en même temps ! Les parties sont rythmées et endiablées, à la fois pour les joueurs et les spectateurs.

De fabrication française, le *PASSE-TRAPPE* est réalisé en bois massif et est destiné à tous les joueurs, petits ou grands, jeunes... ou pas !

Existe en trois tailles : 98x53 cm, 60x38 cm et 34x21 cm.

Matériel :
1 plateau,
10 palets, 6 pions,
1 sablier, les règles.

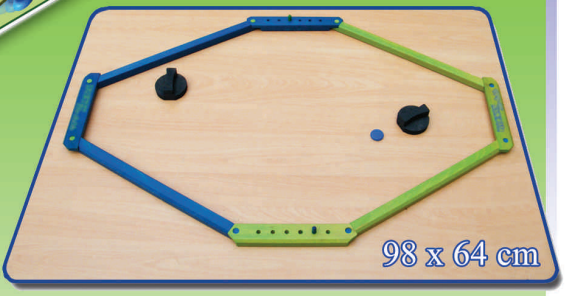
- *Simple à expliquer*
- *Parties rapides*
- *Dynamique*
- *Tout public*

2 | 4-104 | 15 min

HOCKEY SUR TABLE

Fabrication française

2 joueurs, dès 6 ans



UN JEU FAMILIAL À EMPORTER PARTOUT !

Chaque joueur propulse le palet à l'aide de sa poignée pour le faire passer dans le but adverse et être le premier à marquer 6 points.

Les joueurs utilisent les bords du plateau afin d'effectuer des ricochets, tout en évitant les contres adverses qui peuvent faire revenir le palet encore plus vite !

Ce jeu en bois pour petits et grands s'installe en 1 minute chrono et se joue sur toute surface lisse.

Pratique et simple à monter, il séduira petits et grands pour des parties de hockey endiablées !

. Transportable
. Tarif attractif
. Simple à expliquer
. Rapide à jouer
. Parties dynamiques
. Tout public

Matériel :
8 montants en bois,
2 poignées, 2 palets,
2 marqueurs de score,
les règles.

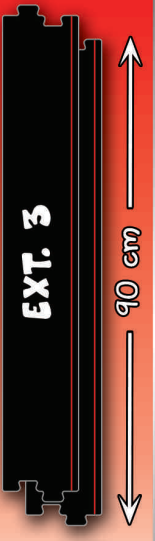
2 | 6 - 106 | 15 min

PITCHCAR

UN SUCCÈS MONDIAL !

EXT. 1

EXT. 2



Du beau matériel tout en bois, des règles on ne peut plus simples, une thématique forte : voilà tous les ingrédients pour que 2 à 8 joueurs puissent faire la course de leur vie !

La gamme *Pitchcar* comprend 11 références : 6 dans la gamme rouge, et 5 dans la gamme *Mini* (boîtes jaunes).

EXT. 4

2 - 8

EXT. 5

6 - 106

30 mn

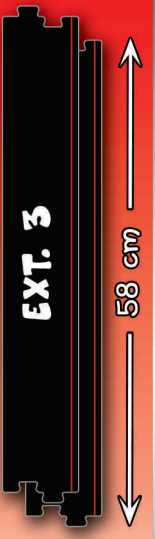
PitchCar Mini

LE MÊME... MAIS EN PLUS P'TIT !

EXT. 1

EXT. 2

EXT. 5



EXT. 3

58 cm

Les nombreuses extensions permettent de varier à l'infini les circuits, grâce aux tremplins, aux croisements, aux chicanes, aux courbes à 45° ou à double trajectoire, ou encore aux longues lignes droites.

- *Tout en bois*
- *Jusqu'à 8 joueurs*
- *Grande variété de circuits*
- *Nombreuses extensions*
- *Simple à expliquer et à assembler*
- *Tout public*

Toutes les extensions de Pitchcar et Pitchcar Mini, ainsi que de nombreux circuits sont décrits en détail sur : http://www.ferti-games.com

TUMBLIN-DICE

Fabrication Française

. *Jusqu'à 6 joueurs*
. *Intergénérationnel*
. *Simple à expliquer*
. *Fun et convivial*
. *Tactique*

Croisement réussi entre le jeu de fléchettes et la pétanque, *Tumblin-Dice* ravira les amateurs de jeux d'adresse, en solo ou en équipes.

Tour à tour, les joueurs lancent leurs dés sur le plateau à l'aide de pichenettes pour les placer le plus loin possible. Plus un dé va loin et plus sa valeur est élevée, plus il rapporte de points. Il est aussi parfois judicieux d'éjecter les dés adverses !

L'habileté des joueurs et le hasard des rebonds font de *Tumblin-Dice* un cocktail ludique explosif.

Medium

Existe en deux tailles :
. 74 x 41 cm
. 51 x 30 cm (medium)

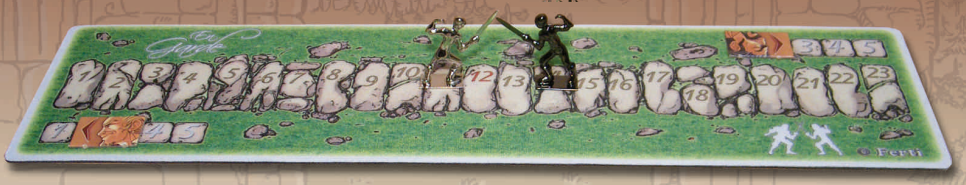
<u>*Matériel :*</u>
. plateaux en bois verni,
. 18 dés.

En Garde

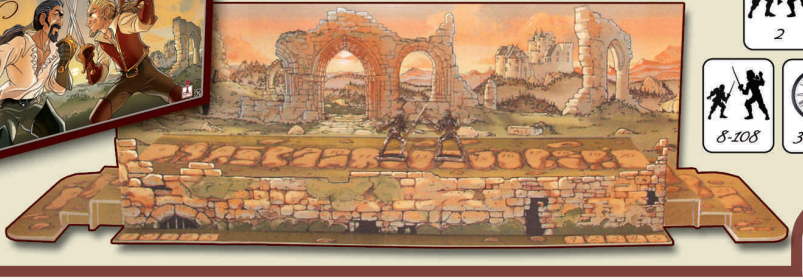
En Garde est un jeu fluide et très dynamique, rapide à expliquer et à jouer, qui simule de manière très fine les règles d'escrime : il faut être le premier à toucher cinq fois son adversaire, tout en parant ses attaques au bon moment.

Avec les règles avancées, *En Garde* devient plus tactique encore, le bluff et les prises de risques étant accrus.

Cette belle réussite ludique signée Reiner Knizia est disponible dans deux éditions distinctes : une au matériel somptueux (décor 3D, figurines en métal finement sculptées), l'autre de voyage (tapis infroissable, figurines en métal stylisées).



- *Règles simples*
- *Un must des jeux à 2*
- *Un matériel somptueux*
- *Très tactique*



Siam

2 | 8-108 | 15 min

JEU DE RÉFLEXION TRÈS TACTIQUE ET DE SUPERBE FINITION !

Le but des joueurs et de sortir du plateau l'une des trois montagnes en utilisant les forces de poussée de leurs éléphants ou rhinocéros.

. Simple à expliquer
. Grande profondeur tactique et stratégique
. Matériel exceptionnel

Un animal peut pousser une montagne, mais pour pousser un animal qui vous fait face vous devez être en supériorité numérique. Ainsi, il vous faudra 2 animaux pour en pousser 1, 3 pour en pousser 2…

SIAM est non seulement un jeu très original, mais aussi un superbe objet d'art. Il fera aussi bien le bonheur des joueurs occasionnels que des joueurs avertis.

Devant le succès de *SIAM* (désormais rebaptisé « classique »), deux autres modèles ont vu le jour : *SIAM Travel* pour les petits paniers et *SIAM de Luxe* tout simplement magnifique.

SIAM est jouable en ligne sur http://www.boiteajeux.net

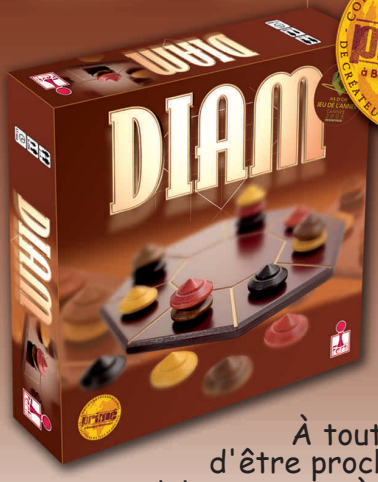
Matériel :
. 1 plateau de jeu en bois,
. 5 éléphants,5 rhinocéros, 3 montagnes,
. les règles.

17 cm 25 cm 36 cm

DIAM

AS D'OR JEU DE L'ANNÉE CANNES 2005 NOMINÉ

CONCOURS INTERNATIONAL - DE CRÉATEURS DE JEUX DE SOCIÉTÉ - primé à Boulogne-Billancourt



Très beau produit en bois, *DIAM* propose des règles très simples et une profondeur hors norme.

L'objectif est de placer 2 pions de couleurs identiques sur 2 cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur.

. Simple à expliquer
. Grande profondeur tactique
. Design original en bois

À tout moment, les joueurs ont la sensation d'être proches de la victoire, mais cette simplicité est trompeuse : à chaque coup leurs adversaires peuvent découvrir les intentions de chacun et lancer une contre-attaque. Attention à ne pas commettre d'erreur fatale !

DIAM est un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux joueurs occasionnels qu'aux joueurs expérimentés.

Matériel : 16 pions en bois (de 4 couleurs), 1 plateau,les règles.

2 - 4

8-108

15 min

En Garde est un jeu fluide et très dynamique, rapide à expliquer et à jouer, qui simule de manière très fine les règles d'escrime : il faut être le premier à toucher cinq fois son adversaire.

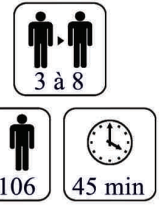
En Garde est un jeu très tactique, au thème immersif grâce à un matériel somptueux, où gestion et bluff vous aideront à remporter la victoire.

Existe en deux tailles.

Gift Trap est le seul jeu où l'on s'offre des cadeaux. On passe son temps à en donner et à en recevoir : quoi de mieux pour apprendre à se connaître ?

Gift Trap est un jeu aussi intéressant et amusant à pratiquer entre amis qu'entre personnes se connaissant peu ou pas du tout.

Un jeu intergénérationnel pouvant se jouer jusqu'à 8 joueurs !



Très beau produit en bois de fabrication française, *DIAM* propose des règles simples et une profondeur de jeu hors norme.

L'objectif est de placer 2 pions de couleurs identiques sur deux cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur.

DIAM est un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux joueurs occasionnels qu'aux joueurs expérimentés.

PASSE-TRAPPE

Le *PASSE-TRAPPE* est un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial, pour tous types de joueurs.

L'objectif est de propulser le plus vite possible dans le camp adverse, à l'aide des élastiques, le maximum de palets à travers la trappe. Mais attention, les deux joueurs jouent en même temps !

De fabrication française, le *PASSE-TRAPPE* est réalisé en bois massif et existe en trois tailles !

2 | 4-104 | 15 min

TUMBLIN-DICE

Croisement réussi entre le jeu de fléchettes et la pétanque, *Tumblin-Dice* ravira les amateurs de jeux d'adresse, en solo ou en équipes.

Tour à tour, les joueurs lancent leurs dés sur le plateau à l'aide de pichenettes. Plus un dé va loin et plus sa valeur est élevée, plus il rapporte de points. Il est aussi parfois judicieux d'éjecter les dés adverses !

Tumblin-Dice est fabriqué en France et existe en deux tailles !

2 à 6 | 6-106 | 20 min

PITCHCAR

A l'aide de pichenettes, propulsez vos bolides sur la piste afin d'être le premier à boucler trois tours de circuits.

Du beau matériel tout en bois, des règles simples, une thématique forte : voilà tous les ingrédients pour que 2 à 8 joueurs puissent faire la course de leur vie !

Pitchcar comprend en tout 11 références et existe en deux tailles : les boîtes rouges pour la grande version et les boîtes jaunes pour la version *Mini*.

2 - 8 | 6 - 106 | 30 mn

À L'HEURE DU CRIME... OÙ ÉTIEZ-VOUS ?

Un crime sordide et abracadabrantesque vient d'avoir lieu. De lourds soupçons pèsent sur deux des joueurs, les suspects. Il doivent se fabriquer en 3 minutes un alibi en béton pour échapper aux poursuites.

Mais voilà... les enquêteurs n'interrogent qu'un seul suspect à la fois ! Aux suspects de donner la même version des faits...

Un jeu d'ambiance et de déduction pour 4 à 20 joueurs, à tout petit prix, où la seule limite sera votre imagination !

4 à 20 | 8-108 | 20 min

Observation
Mauvaise foi

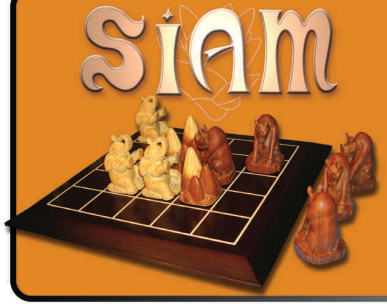
DÉCLIC !?

Rapidité
Fous rires

Choisissez une de vos mains pour « vrai », l'autre pour « faux » et validez des phrases farfelues ou évidentes (*Vous êtes une femme - Il pleut en ce moment - On est mardi aujourd'hui...*) en posant la bonne main sur la cible centrale... avant vos adversaires !

Déclic !? est un jeu d'ambiance complètement délirant, à petit prix, jouable individuellement ou en équipes... jusqu'à 9 joueurs !

3 à 9 | 8-108 | 20 min



Dans *SIAM*, vous allez tenter de sortir du plateau une des trois montagnes, en utilisant pour cela la force de poussée de vos éléphants ou rhinocéros (2 poussent 1, 3 poussent 2...)..

SIAM est non seulement un jeu très original, mais aussi un superbe objet d'art. Il fera aussi bien le bonheur des joueurs occasionnels que des joueurs avertis.

Un jeu simple à expliquer, d'une grande profondeur tactique et stratégique, et qui est disponible en trois tailles !

2 | 8-108 | 15 min

HOCKEY SUR TABLE

Chaque joueur propulse le palet avec sa poignée pour le faire passer dans le but adverse et être le 1er à marquer 6 points. On utilise les bords du plateau afin d'effectuer des ricochets, tout en évitant les contres adverses qui peuvent faire revenir le palet encore plus vite !

Ce jeu en bois facilement transportable, est proposé à petit prix. Il est de fabrication française, s'installe en 1 minute, et se joue sur toute surface lisse.

2

6 - 106

15 min

La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif pour les enfants de 3 à 7 ans, au design adorable.

À la tombée de la nuit, des monstres sortent de dessous le lit des enfants. Pour les chasser, il faut faire preuve d'observation et retrouver les jouets capables de les effrayer. Mais attention ! Si trop de monstres apparaissent, ce sont eux qui gagnent !

Un jeu au thème accrocheur où on raconte des histoires, parfaitement adapté aux plus jeunes enfants.

1 à 5

3 à 7 ans

10 min

Castello del Drago est un jeu de coopération dans lequel les joueurs incarnent de vaillants chevaliers, tous unis pour repousser les méchants dragons.

Grâce à une thématique très forte, un matériel 3D tout en bois, les enfants vont vivre une aventure palpitante !

Un jeu simple, où l'on apprend à faire les bons choix en aiguisant son sens tactique.

2 - 4

5 à 9 ans

15 min

PIRATE ADVENTURE

POKER

Jeu de 54 Cartes

Taille des cartes :
63 x 88 mm

Jeu de 54 cartes professionnelles de qualité Casino (très longue durée de vie), format *Poker*.

Valeurs et figures des cartes type cartes américaines.

Les dos de cartes, les deux jokers et l'as de pique sont personnalisés.

Chaque jeu est packagé en étui carton avec film plastique, seul ou avec blister.

SPEED

Un succès continu depuis plus de 10 ans !

Speed est le jeu de cartes le plus rapide du monde. La partie durera moins de 30 secondes pour les meilleurs. Les deux joueurs jouent en même temps et doivent se débarasser de leurs cartes le plus vite possible en faisant concorder au moins l'un des critères suivants : forme, couleur, ou nombre.

Matériel : 60 cartes, les règles du jeu.

. Simple à expliquer
. Rapide à jouer
. Fun et convivial

À L'HEURE DU CRIME ...
OÙ ÉTIEZ VOUS ?

Un jeu d'ambiance et de déduction où la seule limite est l'imagination !

Un crime sordide et abracadabrantesque vient d'avoir lieu. De lourds soupçons pèsent sur deux des joueurs, les suspects.

Il n'y a qu'un seul moyen pour eux de s'en sortir : se fabriquer en 3 minutes un alibi en béton pour échapper aux poursuites.

Mais voilà... les enquêteurs n'interrogent qu'un seul suspect à la fois... Aux suspects de donner la même version des faits.

Matériel : 86 cartes (32 crimes et 140 alibis avec trois niveaux de difficulté), les règles.

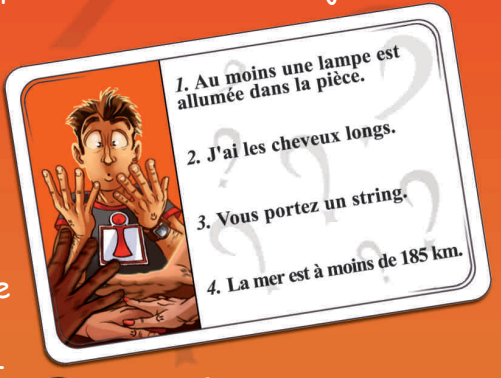
- *De 4 à 20 joueurs*
- *Forte ambiance*
- *Improvisation*
- *Petit prix*

4 à 20 | 8-108 | 20 min

DÉCLIC !?

OBSERVATION RAPIDITÉ MAUVAISE FOI ET... FOUS RIRES !

En moins d'un quart de seconde, seriez-vous capable de dire si vous êtes une femme ou non, si on est bien mardi aujourd'hui, s'il pleut dehors ? Et bien sûr, sans vous tromper !
Tels sont quelques uns des défis que doivent relever les joueurs...



Choisissez une de vos mains pour « vrai », l'autre pour « faux » et validez une phrase (farfelue... ou non) en posant le plus rapidement possible la bonne main sur la cible centrale.

Un jeu d'ambiance complètement déjanté, à jouer individuellement ou en équipes.

Matériel : 90 cartes (356 défis), 1 cible rouge, les règles.

- *Jusqu'à 9 joueurs*
- *Simple à expliquer*
- *Forte ambiance*
- *Intergénérationnel*
- *Petit prix*

3 à 9

8-108

20 min

GIFT TRAP

640 cadeaux à offrir !

Gift Trap est le seul jeu où l'on s'offre des cadeaux. On passe son temps à en donner et à en recevoir : quoi de mieux pour apprendre à se connaître ?

Gift Trap est un jeu aussi intéressant et amusant à pratiquer entre amis qu'entre personnes se connaissant peu ou pas du tout.

- *Jusqu'à 8 joueurs*
- *Concept unique et original*
- *Intergénérationnel*

Le but des joueurs est de bien choisir les cadeaux à offrir et espérer que leurs partenaires satisferont eux aussi leurs envies. Des choix cornéliens en perspective quand on sait que les cadeaux sont tous différents et que chaque cadeau ne peut être offert qu'à une seule personne.

Matériel : 640 cartes Cadeau, pions et jetons cadeaux, 1 plateau de jeu, les règles.

3 à 8 | 6-106 | 45 min

Polarity

En faisant tenir les disques aimantés en équilibre par leur seule force magnétique, les joueurs devront faire preuve d'habileté sur une surface de jeu toujours plus instable. Pour provoquer les fautes adverses et espérer l'emporter, il leur faudra allier ruse et stratégie.

Avec *Polarity* vous vivrez une expérience unique et incroyable. La magie du jeu agira sur tous les joueurs, du plus jeune au plus expérimenté.

Matériel : 1 grand tapis de jeu, 53 disques aimantés, 1 sac de transport, les règles.

2 - 4

7-107

15 min

. Règles simples
. Jeu magique
. Très tactique
. Expérience unique

Les joueurs se défient mutuellement en propulsant en l'air leur Sombrero (des palets de la taille de sous-boques) et en le rattrapant avant qu'il ne retombe.

Les joueurs disposent de plusieurs cartes Défi en main. A son tour, un joueur lance un défi à un ou plusieurs adversaires (jusqu'à 7).

Il est bien évident que chaque fois qu'on loupe son Sombrero, on perd du temps à le ramasser, voire à courir pour aller le chercher... stress garanti !

Sombrero est un jeu complètement fou, aux parties totalement délirantes, faisant rire mais aussi transpirer !

Matériel : 8 Sombreros, 24 cartes, 1 sablier, les règles.

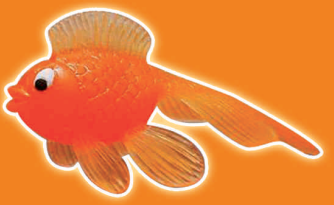
. Jusqu'à 8 joueurs
. Règles simples
. Ambiance déjantée
. Rires garantis

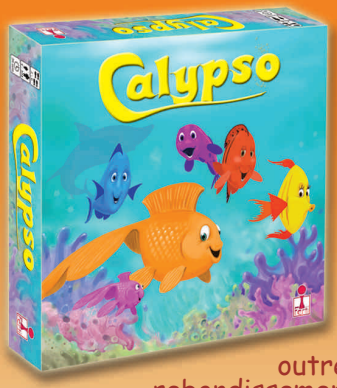
2 à 8

7-107

20 min

CALYPSO





Deux formules !
Chacun pour soi ou en coopération.

Les joueurs lancent le dé pour déplacer Calypso et, selon la grande tuile où il s'arrête, doivent faire preuve d'une bonne mémoire pour délivrer le plus possible de poissons du filet : il leur faut retrouver un poisson de la bonne couleur caché sous l'une des six tuiles double-face.

Les cases spéciales (Requin, Filet...) permettent en outre de nombreux rebondissements, en donnant aux plus jeunes autant de chance qu'aux plus grands. Le suspense sera ainsi intense jusqu'au bout.

Un jeu idéal pour toute la famille, où il est possible de jouer chacun pour soi, ou tous ensemble contre le requin et le pêcheur.

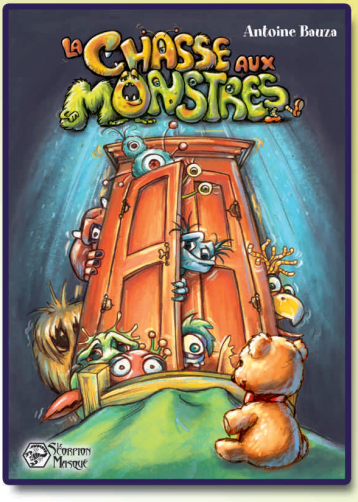
3 grandes tuiles spéciales

Matériel : Calypso, 30 petits poissons, un filet, 7 grands octogones pour le parcours, 6 petits octogones, 1 dé, les règles.

. Matériel adorable
. Chacun a sa chance
. Règles coopératives

2 à 6 | 5 à 8 ans | 15 min

La Chasse aux Monstres !



La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif pour les enfants de 3 à 7 ans, au design adorable et parfaitement adapté aux plus jeunes enfants.

À la tombée de la nuit, des monstres sortent de dessous le lit de l'enfant cherchant à s'endormir.
Pour les chasser dans le placard et gagner la partie, il faut faire preuve d'observation et retrouver les jouets capables d'effrayer les monstres.

Mais attention, si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaissent et si ceux-ci entourent complètement le lit, ce sont eux qui remportent la partie !

Matériel : *21 cartes, 13 tuiles, les règles.*

- *Jeu coopératif*
- *Thème accrocheur*
- *Histoires à raconter*
- *Pour les tout-petits*

1 à 5 | 3 à 7 ans | 10 min

CASTELLO DEL DRAGO

Nominé parmi les meilleurs jeux de l'année en Allemagne.

Castello del Drago est un jeu de coopération dans lequel les joueurs incarnent de vaillants chevaliers, tous unis pour repousser les méchants dragons.

Grâce à une thématique très forte, un matériel tout en bois et en 3D ajoutant une touche très qualitative au jeu, les enfants devront faire preuve de sens tactique et avoir un peu de chance aux dés pour espérer l'emporter !

Matériel : *8 tours de château fort,*
16 chevaliers, 6 dragons,
1 pont, 1 boule, les règles
1 dé à six faces classique,
1 dé à six faces spécial.

2 - 4

5 à 9 ans

15 min

. *Jeu coopératif*
. *Simple à expliquer*
. *Thème porteur*
. *Apprend à faire des choix*

Bengali

C'est la panique chez les cornacs : les éléphants se sont échappés et pour les rattraper, il faut construire un enclos pour chaque éléphant et l'y ramener.

Bengali est un jeu au superbe matériel en bois, qui apprend aux jeunes joueurs à raisonner, à compter et à faire des choix.

2 - 4 | 5 à 9 ans | 15 min

Matériel : 1 grand plateau en bois, 4 cornacs et 4 éléphants, 60 piquets, les règles.

Communicate

Le roi des jeux de communication !

Chaque joueur dispose de 26 pièces en bois d'une superbe qualité de finition et doit décrire oralement à son partenaire, pièce par pièce, la figure qu'il a créée (et ce n'est pas aussi facile que ça en a l'air !).

À la fin, on ôte la séparation verticale et on vérifie si la communication est bien passée... Un jeu qui favorise l'échange, le dialogue et l'écoute.

Matériel : 1 coffret en bois, 55 pièces en bois, les règles.

2 | 5 - 105 | 15 min

Capitaine Pedro

Capitaine Pedro propose aux jeunes joueurs d'aiguiser leur dextérité tout en s'amusant. Ils doivent placer tous leurs animaux sur des bateaux à bascule. Mais attention à ne pas les faire tomber, sous peine de les ramasser et d'avoir de nouveau à les poser en équilibre.

2 - 4 | 4 à 8 ans | 15 min

Matériel : 4 bateaux colorés, 24 animaux en bois, 1 dé multicolore, les règles.

Sommaire

Passe-Trappe . . . . . page 02
Hockey sur Table . . . . . page 03
Pitchcar . . . . . page 04
Tumblin-Dice . . . . . page 06
En Garde . . . . . page 07
Siam . . . . . page 08
Diam . . . . . page 10
Speed . . . . . page 15
Poker 54 cartes . . . . . page 15
À l'heure du crime... . . . page 16
Déclic !? . . . . . page 17
Gift Trap . . . . . page 18
Polarity . . . . . page 19
Sombrero . . . . . page 19
Calypso . . . . . page 20
La chasse aux monstres . page 21
Castello del Drago . . . . . page 22
Bengali . . . . . page 23
Communicate . . . . . page 23
Capitaine Pedro . . . . . page 23

Jeux de réflexion
Jeux pour enfants
Jeux d'adresse
Jeux d'ambiance

FERTI
ZI du Phare
27 rue François Arago
33700 Merignac - FRANCE

http://www.ferti-games.com
contact@ferti-games.com